

PM: för Medias Klubbmästeri

Antaget av Sektionsmötet 2017-05-20

Ändrad av Styrelsemötet 2017-11-22

Innehållsförteckning

1	Definitioner	3
2	Struktur	3
3	Medlemmar	3
3.1	KLUBBMÄSTARPARET	3
3.2	MARSKALKER	3
3.3	ASPIRANTER	3
3.4	GAMLINGAR	3
4	Ansvarsposter	4
4.1	EKONOMI	4
4.2	INKÖP	4
4.3	PR OCH EVENT	4
4.4	INVENTARIER	4
4.5	TAGG	4
5	Stammis	4
6	Valborgspubbrundan	4
7	Traditioner	4
7.1	FÖDELSEDAGSGASQUEN	4
7.2	MARSKALKSITTNING	4
7.3	GAMLINGPUB	4
8	Ekonomi	5
9	Juridik	5

1 Definitioner

Medias Klubbmästeri benämns i allmänna sammanhang som MKM.

Klubbmästarna benämns tillsammans som klubbmästarparet eller KBMP.

Sprittförrådet benämns i allmänna sammanhang som Spritis.

Sektionen för Medieteknik benämns nedan som sektionen.

Konglig Datasektionen benämns nedan som Datasektionen.

Sektionen för Medieteknik och Konglig Datasektionen benämns tillsammans som sektionerna.

2 Struktur

Klubbmästeriets struktur är hierarkisk med Klubbmästarna som högst beslutande. Därefter följer Marskalkerna och slutligen Aspiranterna. Gamlingarna står utanför hierarkin, men ligger under Klubbmästarparet.

3 Medlemmar

3.1 Klubbmästarparet

Klubbmästarparet väljs av sektionsmötet och har ytterst ansvar inom MKM. De jobbar på pubar och gasquer men aldrig på MKM:s marskalksittning. Överlämning när nytt Klubbmästarpar tillträder sker genom en ytterst hemlighetsfull och högtidlig ceremoni.

3.2 Marskalker

Marskalker är Klubbmästeriets huvudgrupp och jobbar på pubar, gasquer och andra event anordnade av Klubbmästeriet. Marskalker går på marskalksittningar anordnade av andra sektioner, där de representerar MKM genom att festa på ett respektabelt sätt.

3.3 Aspiranter

Nyantagna medlemmar i Klubbmästeriet benämns Aspiranter. Aspiranten bär i alla MKM-sammanhang aspirantsymbol. Aspiranten jobbar på pubar, gasquer och alltid på MKM:s marskalksittning. Aspiranten har inte rätt att gå på marskalksittningar utan sällskap av en Marskalk från MKM. Efter ett halvår tar Klubbmästarna beslut om Aspiranten har skött sig och gjort sig värdig att upphöjas. Dubbning av Marskalker sker vid en hemlig och högtidlig ceremoni.

3.4 Gamlingar

Gamlingar är personer som har varit med i Klubbmästeriet så länge att de ses som en del av Klubbmästeriets interiör, dock alltid efter att ha varit Marskalk tre terminer. Klubbmästarna blir efter sitt år alltid automatiskt Gamlingar. En Gamling jobbar endast vid behov, framför allt om det saknas STAD-utbildad personal, men de får alltid representera Klubbmästeriet genom att gå på marskalksittningar. Gamlingars enda åtagande är att gemensamt anordna en Gamlingpub en gång per år under vårterminen. Gamlingar deltar med fördel på Klubbmästeriets möten och ceremonier för att dela med sig av sin oändliga visdom.

4 Ansvarsposter

Inom MKM finns ansvarsposter som beskrivs nedan.

4.1 Ekonomi

Ansvarar för bokföring.

4.2 Inköp

Ansvarar för inventering av spritlagret och köper in sprit, barkit och förbrukningsvaror.

4.3 PR och event

Ansvarar för marknadsföring samt bokning av underhållning till pubar.

4.4 Inventarier

Ansvarar för inköp av märken, tröjor och övriga trycksaker. De ansvarar även för inköp av förbrukningsinventarier.

4.5 Tagg

Ansvarar för att planera teambuildingar samt att underrätta MKM om övriga mästeristevent.

5 Stammis

Stammis är en hedersutmärkelse som delas ut till den gäst som utmärkt sig särskilt på MKM:s torsdagspubar. Beslut sker via omröstning på ett av MKM:s möten och endast Markalker har nominerings- och rösträtt.

6 Valborgspubrundan

Vartannat år ansvarar MKM för att anordna pub i META under Valborgspubrundan och skickar vid behov minst en person att jobba på pubrundans efterkör.

7 Traditioner

7.1 Födelsedagsgasquen

Klubbmästeriet anordnar varje år, förutom under jubelår, en födelsedagsgasque för sektionen. Gasquen ligger om möjligt på sektionens födelsedag den 4 april, annars angränsande till denna.

7.2 Marskalksittning

Klubbmästeriet skall minst en gång per år anordna en marskalksittning där andra klubbmästerier bjuds in att delta. På denna sittning sitter Klubbmästarparet med fördel vid honnörsbordet.

7.3 Gamlingpub

Klubbmästeriets Gamlingar anordnar varje år en Gamlingpub, där endast Gamlingar arbetar.

Klubbmästarna ansvarar för att samla ihop Gamlingar som anordnar puben.

8 Ekonomi

Klubbmästeriet sköter sin egen bokföring och bokför månadsvis. MKM:s bokföring ingår i Datas bokslut men revideras av Medias revisorer. MKM:s budget för nästkommande verksamhetsår tas fram av Styrelsen i samråd med sittande Klubbmästarpar för att slutligen godkännas av Sektionsmötet.

MKM:s ekonomiska situation och resultat skall rapporteras till Styrelsen en gång per period. Dryckeslagret ska inventeras minst en gång varannan månad samt innan och efter mottagningsperioden.

9 Juridik

Klubbmästeriet åläggs att följa kontraktet angående MKM:s verksamhet, upprättat mellan sektionerna. Skulle MKM inte följa detta kontrakt har Datasektionen genom sin ordförande rätt att besluta om serveringsstopp för MKM med omedelbar verkan, tills dess att problemen har åtgärdats. MKM ska vid eventuella ekonomiska eller juridiska problem omedelbart meddela både sektionens styrelse men också Datasektionen genom deras ordförande.